

**TAEKWONDO**  
**OTTELUSÄÄNTÖJÄ**  
**TÄYDENTÄVÄT MÄÄRÄYKSET**

**Päivitetty 25.10.2009**

**Muutetut kohdat**  
**10, liitteen 1. kohdat 2, 3, 6**

**SISÄLTÖ**

1	Velvoittavuus.....	3
2	Kilpailijan osanotto-oikeuden tarkastaminen.....	3
3	Kilpailusarjat ja varusteet.....	3
4	SM-arvo.....	3
5	Kilpailujärjestelmät.....	3
6	Punnitus kahteen sarjaan.....	4
7	Mainokset.....	4
8	Protestimaksu.....	4
9	Kilpailukutsu.....	4
10	Tuomarin osallistuminen muihin tehtäviin.....	4
11	Muutetut sääntökohdat.....	5
12	Ilves-sarjoja koskevat erityismääräykset.....	7
13	Kadettisarjoja koskevat erityismääräykset.....	8
14	Lohkokilpailu.....	8

## 1 VELVOITTAVUUS

Suomen Taekwondoliiton ottelutuomarijaos on laatinut seuraavat määräykset, joita on ottelusääntöjen ohella noudatettava.

Nämä tulkinnat ja ohjeet ovat voimassa vain Suomessa järjestettävissä kansallisissa kilpailuissa ellei asianomaisessa kohdassa toisin lausuta tai asianomaisen kilpailun tuomarivalvoja toisin määrää.

## 2 KILPAILIJAN OSANOTTO-OIKEUDEN TARKASTAMINEN

Kilpailun järjestäjän tulee ilmoittautumisen yhteydessä tarkistaa kilpailijan kelpoisuus osallistua kilpailuun ottelusääntöjen luvun 4 mukaisesti.

## 3 KILPAILUSARJAT JA VARUSTEET

### 3.1 Kilpailusarjat

Kilpailusarjat jaetaan liitteessä 1 esitetyllä tavalla.

C2-, D- ja E-junioreiden sarjoissa sovelletaan ilves-sääntöjä. C1-junioreissa sovelletaan kadettisääntöjä.

### 3.2 Varusteet

Ottelusääntöjen luvun 4, Varusteet, kohta (ix) on muutettu seuraavaan muotoon: ”**Hanskat:** WTF:n hyväksymät ja panssarin väriset tai valkoiset.”

## 4 SM-ARVO

Ollakseen SM-arvoinen, sarjassa tulee olla vähintään yksi osanottaja, ellei kilpailuvaiokunta toisin määrää.

Yleisen tai nuorten SM-kilpailutapahtumassa voidaan kilpailla myös muissa kuin kilpailusääntöjen kohtien 5.1 ja 5.2 mukaisissa painoluokissa. Näillä painoluokilla ei kuitenkaan ole SM-arvoa. Ottelut kilpailusääntöjen kohdan 5.2 (Nuoret) mukaisia alemmissa painoluokissa tulee käydä Ilves-säännöin.

## 5 KILPAILUJÄRJESTELMÄT

Mikäli kilpailuja halutaan järjestää ns. keräilyeriin perustuvilla säännöillä, on kirjallinen ehdotus käytettäväksi aiotusta keräilyeräsystemistä selityksineen jätettävä ottelutuomarijaokselle vahvistettavaksi viimeistään yhtä kuukautta ennen kilpailukutsun lähettämistä.

Kilpailut voidaan Suomessa järjestää ottelutuomarijaoksen vahvistamalla cup- tai lohkojärjestelmällä ilman erillistä ilmoitusta.

## 6 PUNNITUS KAHTEN SARJAAN

Mikäli kilpailija on ilmoittautunut useampaan kuin yhteen kilpailusarjaan, on hänellä sääntöjen sallimat punnituskerrat jokaisessa sarjassa, johon hän on ilmoittautunut. Kilpailijan on ensimmäistä kertaa punnitukseen tullessaan ilmoitettava se sarja, jonka punnitukseen hän osallistuu. Toisen sarjan punnitukseen kilpailija saa osallistua vasta, kun ensimmäisen sarjan punnitustulos on hänen osaltaan hyväksytty tai hylätty.

Esimerkki: Kilpailija on ilmoittautunut sarjoihin +62 kg ja –62 kg. Punnitukseen tullessaan hän ilmoittaa osallistuvansa –62 kg –sarjan punnitukseen. Mikäli hänen painonsa ei täytä –62 kg –sarjan painoluokkavaatimuksia, ei häntä saa punnita/hyväksyä sarjaan +62 kg ennen kuin hän on toisessa punnituksessa läpäissyt sarjan –62 kg painovaatimuksen tai hänet on ylipainoisena hylätty sarjaan –62 kg.

## 7 MAINOKSET

Kilpailudobokissa ja muissa varusteissa saa olla vain Suomen Taekwondoliiton erikseen hyväksymän kokoisia mainoksia hyväksytyissä kohdissa dobokia. Mainoksista annetut ohjeet ovat nähtävillä Suomen Taekwondoliiton internet-sivuilla ja urheilijasopimuksessa. Kansainvälisissä kilpailuissa tästä annetaan tarvittaessa erikseen kilpailukohtaiset ohjeet.

## 8 PROTESTIMAKSU

Protestimaksun suuruus on 100 euroa.

## 9 KILPAILUKUTSU

Kilpailukutsussa on mainittava ottelusääntöjen luvun 2 mukainen soveltuvuus yksiselitteisesti. Suositeltavaa on ilmoittaa sovellettavat säännöt kilpailukutsussa seuraavalla tavalla:

”Kilpailusäännöt: Kilpailuissa noudatetaan Suomen Taekwondoliiton ottelusääntöjä ja niitä täydentäviä määräyksiä. Lisätietoja kilpailun tuomarivalvojalta.”

Ja englanniksi:

Competition rules: Finnish Taekwondo Federation Official Competition Rules and Guidelines

Explanation: WTF competition rules as implemented in Finland.

For further information regarding the competition rules, please contact the referee coordinator of the competition.

## 10 TUOMARIN OSALLISTUMINEN MUIHIN TEHTÄVIIN

*Tuomari tehtäviin osallistuva tuomari ei samassa kilpailussa saa yhden päivän aikana toimia sekä tuomari tehtävissä että ottelijana.*

## 11 MUUTETUT SÄÄNTÖKOHDAT

Luku 3: Ottelualueen koko on 8x8 metriä. Ottelualueen ympärille on varattava vähintään yhden (1) metrin levyinen varoalue.

Kohta 4.2: Uskonnollisista syistä käytettäviä esineitä saa pitää kypärän ja dobokin alla, kunhan ne eivät vaaranna kilpailijoiden turvallisuutta.

Kohta 10.4 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Kilpailija tulee yhden valmentajan kanssa edellisen ottelun päätyttyä valmentajan tuolin luokse. Valmentajan tulee olla pukeutunut kilpaurheilutapahtuman mukaiseen verryttelyasuun (vast.). Lisäksi mukana tulee olla pyyhe. Kilpailijan mukana saa olla myös joukkueen lääkäri.

Keskustuomarin kutsuessa kilpailijaa, joko chong (sininen) tai hong (punainen), kilpailijan on mentävä välittömästi ottelualueelle omalle merkilleen. Ottelijan on kannettava kypäräänsä vasemmassa kainalossaan. Suotavana käytöksenä pidetään kumarrusta omalle valmentajalleen ja kumarrusta ottelualueen suuntaan ennen alueelle tuloa. Jos käytössä on jokin varustetarkastuksessa annettu tunniste, se luovutetaan keskustuomarille tämän sitä pyytäessä.

Jos kilpailija ei tule yhden minuutin kuluessa keskustuomarin kutsusta omalle aloitusmerkilleen, hänet tuomitaan hävinneeksi luovutuksella.

Keskustuomari johtaa varsinaisen ottelun aloituksen komentamalla cha-ryeot. Seisonta tehdään vastakkain. Seuraavaksi keskustuomari komentaa kyeong-rye (Kumarrus vartaloa n. 30 astetta taivuttaen ja päätä katse laskien n. 45 astetta taivuttaen). Kilpailijat kumartavat vastakkain toisilleen. Kumarruksen jälkeen kilpailijat laittavat kypärät päähänsä.

Keskustuomarin komentaessa joon-bi otetaan otteluasento. Kihapin huutamista samalla pidetään suotavana. Ottelu alkaa keskustuomarin komennolla shi-jak.”

Kohta 10.6 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Ottelu tai erä päätetään keskustuomarin komennolla keu-man. Jos kyseessä on erän päätyminen, ottelijat poistuvat suoraan omien valmentajiensa luokse, kuitenkin kumarrusta ennen poistumista pidetään suotavana. Viimeisen erän päätyessä ottelijoiden tulee heti siirtyä omille aloitusmerkeilleen. Ottelijoiden tulee ottaa kypärä päästään ja laittaa se vasempaan kainaloonsa.

Ottelun päätyttyä keskustuomari komentaa cha-ryeot, jolloin tehdään huomioseisonta kuten edellä on esitetty, ja keskustuomarin komennolla kyong-rye kumarretaan vastakkain.

Keskustuomari julistaa voittajan nostamalla voittajan puoleisen kätensä ylös ja lausumalla chong/hong seung. Kilpailijat odottavat voittajan julistusta omilla aloitusmerkeillään kasvot toisiaan kohti huomioseisonnassa seisten.”

Kohta 16.5 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Voittaja on se, jonka vastustaja hylätään punnituksessa tai menettää kilpailijan statuksen käyttäytymisellään tai muusta syystä.”

Kohta 11.2.2 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Pää: Vain jalkatekniikat saavat osua pään osuma-alueelle. Kaikki solisluun yläpuolella oleva on pään osuma-alue.”

Kohta 12.1.1 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Keskivartalo: Pistealue on lantiolinjasta kainalon korkeuteen ulottuva korkeus.”

Kohta 12.1.2 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Sallittu pistealue on sama kuin sallittu osuma-alue.”

Kohta 12.2. Pisteet on muutettu seuraavaan muotoon: ”(i) Pistekriteerit täyttävästä osumasta panssariin annetaan yksi (1) piste. (ii) Pistekriteerit täyttävästä takakautta kiertävästä potkusta panssariin annetaan kaksi (2) pistettä. Kulmatuomarit antavat yhden pisteen osumasta, ja keskustuomari antaa lisäpisteen komennolla ”chong/hong il-jeom” (kye-shin käsimerkki). Keskustuomarin tulee valvoa, että piste tulee annetuksi. (iii) Pistekriteerit täyttävästä osumasta päähän annetaan kolme (3) pistettä.”

Kohta 13.2 Epäselvä pistesuoritus: Keskustuomari ei voi vaatia tilanteen tarkastamista. Jos kulmatuomareiden äänet tilanteen tarkastamisessa menevät tasan, keskustuomarin ääni ratkaisee.

Luku 14: Huomautukset ei ole enää voimassa. Huomautuksia (joo-eui) ei anneta, vaan rikkomuksista annetaan suoraan varoitus (kyong-go) ja miinus piste (gam-jeom).

Luvun 14 ensimmäiset kolme kappaletta on muutettu seuraavaan muotoon: ”Rangaistusten antamisesta päättää keskustuomari. Rangaistus voi olla puolen pisteen arvoinen varoitus (kyong-go), yhden pisteen arvoinen rangaistus (gam-jeom) tai ottelijan diskaaminen suoraan.

Yhtä varoitusta (kyong-go) ei huomioida kokonaispisteiden laskemisessa. Sen sijaan kaksi puolen pisteen arvoista varoitusta lisää toiselle ottelijalle yhden suorituspisteen. Yhden pisteen arvoinen rangaistus (gam-jeom) lisää toiselle ottelijalle yhden suorituspisteen.

Jos ottelija saa vastustajalleen kyong-goista ja/tai gam-jeomeista yhteen laskien neljä (4) suorituspistettä, ottelu keskeytetään heti ja toinen ottelija julistetaan voittajaksi.”

Kohta 14 (ii) on muutettu seuraavaan muotoon: ”Virhe on tapahtunut, kun kumman tahansa ottelijan molemmat jalkaterät ovat kokonaan ylittäneet ottelun alueen rajan. Rajalinjan ylittämisestä on aina annettava kyong-go riippumatta siitä, onko ylitys tahaton vai tahallinen. Mikäli ottelija ylittää rajan toisen ottelijan sääntöjen vastaisen suorituksen (esim. työntäminen) seurauksena, ei rangaistusta anneta rajan ylittäneelle, vaan sen sääntörikkomuksella aiheuttaneelle ottelijalle.”

Kohta 14 (iv) on muutettu seuraavaan muotoon: ”Ottelija on kaatunut, kun mikä tahansa muu kehon osa kuin jalkapohja koskettaa lattiaa. Kaatumisesta on aina annettava kjong-go, paitsi jos ottelija kaatuu toisen ottelijan pistesuorituksen seurauksena tai kompastuu vahingossa. Mikäli ottelija kaatuu toisen ottelijan sääntöjen vastaisen suorituksen (esim. työntäminen) seurauksena, ei rangaistusta anneta kaatuneelle, vaan sen sääntörikkomuksella aiheuttaneelle ottelijalle.”

Lukuun 14 on lisätty seuraavat kohdat kyong-gon arvoisiin kiellettyihin suorituksiin: ”Polven nostaminen: Annetaan silloin, kun ottelija nostaa polvensa estääkseen sallitun hyökkäyksen tai haitatakseen hyökkäystä.” ”Passiivisuus: Jos ottelijat eivät pyri aktiiviseen otteluun viiteen (5) sekuntiin, keskustuomari kommentaa heitä ottelemaan sanomalla ”Fight” ja näyttämällä siihen liittyvän käsimerkin. Tilanteesta annetaan kjong-

go seuraavien sääntöjen mukaisesti: a) Molemmille ottelijoille, jos kumpikaan ei pyri aktiiviseen otteluun kymmenen (10) sekunnin sisällä komennosta. b) Sille ottelijalle, joka perääntyi kymmenen (10) sekunnin sisällä komennosta.

Kohdat 16.3 (ii) piste-ero ja (iii) pistekatto on poistettu.

Kohta 18.3 on muutettu seuraavaan muotoon: ”Kilpailutauko: Ottelijan, joka on tuomittu hävinneeksi tyrmäyksellä pääkontaktista, on pidettävä pakollinen 30 päivän mittainen kilpailutauko. Kilpailutauko alkaa välittömästi ottelun päättymisen jälkeen. Taukoa voidaan lyhentää toimittamalla kilpailuvallioikunnalle lääkärin kirjallinen todistus siitä, että ottelija on täysin kunnossa ja kykenevä ottelemaan. Kilpailutaukoa sovelletaan myös silloin, jos ottelija voittaa ottelun, koska hänen vastustajansa tuomittiin hävinneeksi voimakkaan, sääntöjen vastaisen pääkontaktin seurauksena.

## **12 ILVES-SARJOJA KOSKEVAT ERITYISMÄÄRÄYKSET**

### **12.1 Otteluaika**

Ilves-sarjoissa otellaan kaksi puolentoista minuutin mittaista erää (2 x 1,5 min). Muutoin otteluaikaan sovelletaan ottelusääntöjen lukua 7.

### **12.2 Kielletyt suoritukset ja rangaistukset**

Ilves-sarjoissa sovelletaan ottelusääntöjen lukua 14 seuraavin poikkeuksin:

(i) Panssarista päähän kimpoava osuma

Mikäli ottelijan jalka tai käsi kimpoaa panssarista tai muusta vartalonosasta päähän, tulee ottelijalle antaa välittömästi yhden miinuspuiteen arvoinen pistevähennys (gam-jeom) riippumatta teon tahallisuudesta.

(ii) Suora osuma päähän

Mikäli ottelijan suoritus osuu suoraan päähän, tulee ottelijalle antaa välittömästi yhden miinuspuiteen arvoinen pistevähennys (gam-jeom). Sääntöä tulee soveltaa sekä jalka- että käsitekniikoihin riippumatta teon tahallisuudesta.

(iii) Tahallinen suoritus päähän

Mikäli ottelijan suoritus osuu tahallisesti vastustajan päähän, tulee ottelijalle antaa välittömästi gam-jeom ja tuomita hänet hävinneeksi.

### **12.3 Tuomiot**

Ottelusääntöjen lukua 16 sovelletaan Ilves-sarjoissa seuraavin poikkeuksin:

Kohta 16.1. Tyrmäys (Knock Out): Voittaja on se, jonka vastustaja ei ottelusääntöjä täydentävien määräysten kohdassa 12.4 kuvatulla tavalla annetun minuutin toipumisajan jälkeen ole kykenevä tai halukas jatkamaan ottelua.

## 12.4 Tyrmäystilanteet

Mikäli ottelija ottaa vastaan niin voimakkaan osuman, että joutuu haukkomaan henkeään tai hänen tilansa on muutoin rinnastettavissa ottelusääntöjen luvussa 17 mainittuun, ei ottelijalle lasketa lukua, vaan annetaan yhden (1) minuutin toipumisaika.

Mikäli osuman vastaanottanut ottelija ei ole minuutin toipumisajan jälkeen kykenevä jatkamaan ottelua, tuomitaan hänet hävinneeksi tyrmäyksellä.

## 12.5 Voittajan ratkaiseminen

Ilves-sarjoissa sovelletaan ottelusääntöjen lukua 15 seuraavalla poikkeuksella:

Jos ottelun kokonaispisteet ovat ottelun päättyessä tasan, kun saavutetut suorituspisteet ja mahdollisesti saadut rangaistukset (miinuspisteet) on laskettu etumerkkeineen yhteen, ei otella ylimääräistä erää, vaan ratkaistaan voittaja koko ottelussa esitetyn etevämmyyden perusteella kaikkien tuomareiden äänestyksellä.

Etevämmyyys ratkaistaan luvussa 15 esitetyllä tavalla sillä poikkeuksella, että etevämmyyttä ratkaistaessa otetaan huomioon koko ottelu.

## 13 KADETTISARJOJA KOSKEVAT ERITYISMÄÄRÄYKSET

### 13.1 Suojat

Kadettisarjoissa jalkapöytäsuojat ovat pakolliset.

### 13.1 Otteluaika

Otteluaika on kolme puolentoista minuutin mittaista erää (3 x 1,5 min). Erien välissä on puolen minuutin tauko. Jos tilanne on ottelun päättyessä tasan, otellaan puolen minuutin tauon jälkeen ylimääräinen (neljäs) puolentoista minuutin mittainen erä kerrasta poikki -menetelmällä (sudden death).

### 13.1 Pääkontakti

Pääkontakti on sallittu ottelusääntöjen luvun 11 mukaisesti sillä poikkeuksella, että kontaktin tehnyt ottelija tuomitaan hävinneeksi, mikäli osuma on riittävän voimakas aiheuttamaan tyrmäyksen. Päätöksen osuman voimakkuuden tulkinnasta tekee ottelun keskustuomari. Jos ottelu päättyy liian voimakkaaseen pääkontaktiin, ottelun keskustuomari tekee päätöksen siitä, johtaako osuma ottelusääntöjen kohdan 18.3 mukaiseen kilpailutaukoon.

## 14 LOHKOKILPAILU

### 14.1 Osallistujat

Vain paikalle saapuneet kilpailijat ovat mukana lohossa, muut ilmoittautuneet poistetaan.

## 14.2 Lohkon pisteytys

Kaikki samassa lohkossa olevat kilpailijat ottelevat kerran toisiaan vastaan. Ottelun voittaja saa yhden (1) pisteen ja häviöjä nolla (0) pistettä.

## 14.3 Sijoitusten ratkaiseminen lohkossa

(i) Lohkon voittaja on se kilpailija, jolla on eniten pisteitä, kun kaikki lohkon ottelut on käyty. Muut sijat ratkeavat samalla tavalla.

(ii) Jos kahdella tai useammalla kilpailijalla on lohkon päättyessä yhtä paljon pisteitä, heidän keskinäinen sijoituksensa määräytyy sen perusteella, kumpi voitti kilpailijoiden keskinäisen ottelun.

(iii) Jos kolmella tai useammalla kilpailijalla on lohkon päättyessä yhtä paljon pisteitä eikä heidän sijoituksiaan voida määrittää kohdassa (ii) esitetyllä tavalla, ratkaistaan heistä paras otteluiden piste-erojen perusteella siten, että suurimman piste-eron saavuttanut kilpailija on paras. Jos näin saadaan jonkun kilpailijan sijoitus selville, sovelletaan loppuihin uudestaan kohtaa (ii). Tätä menettelyä jatketaan, kunnes loputkin sijoitukset on saatu selville.

(iv) Jos kohdan (iii) perusteella ei saada kilpailijoiden keskinäistä järjestystä selville, ratkaistaan heistä paras sillä perusteella, kuka on saanut vähiten varoituksia (kjong-go) ja pistevähennyksiä (gam-jeom). Jos näin saadaan jonkun kilpailijan sijoitus selville, sovelletaan loppuihin uudestaan kohtaa (i). Tätä menettelyä jatketaan, kunnes loputkin sijoitukset on saatu selville.

(v) Jos kohdan kohdan (iv) perusteella ei saada kilpailijoiden keskinäistä järjestystä selville, kilpailijat ottelevat kerran (1) toisiaan vastaan sudden death -erät, joiden voittojen perusteella määritellään kilpailijoiden keskinäinen järjestys. Tarvittaessa käydään useampi ottelukierros.

(vi) Jos lohkoja on yksi, on selvitettävä kaksi parasta ja kolmas sija. Jos lohkoja on kaksi, on selvitettävä ensimmäinen ja toinen sija. Loput kilpailijat voivat olla samoilla sijoituksilla.

## 14.4 Piste-erot

(i) Ottelun piste-eroksi merkitään ne pisteet, jotka kilpailijoilla on ottelun päättyessä.

(ii) Jos ottelun voittaneella kilpailijalla on vähemmän pisteitä kuin hävinneellä kilpailijalla, tulkitaan voittajan voittaneen ottelun pistein 0-0 eli ilman piste-eroa.

(iii) Tyrmätyn kilpailijan vastustajan katsotaan piste-eroa laskettaessa voittaneen ottelun seitsemän pisteen erolla.

(iv) Piste-ero yhdestä ottelusta voi olla korkeintaan seitsemän pisteen ero. Jos kilpailijoiden välillä on ottelun päättyessä oli seitsemän pisteen ero, ylimääräistä piste-eroa ei oteta huomioon.

## 14.5 Lohkojen nimeäminen

Jos lohkoja on yksi, se nimetään lohko A:ksi. Jos lohkoja on kaksi, ne nimetään A:ksi ja B:ksi.

## 14.6 Lohkojen muodostaminen

(i) Jos kilpailijoita on 2, ei heistä muodosteta lohkoa, vaan kilpailijat ottelevat suoraan finaaliottelun, jonka voittaja voittaa sarjan.

(ii) Jos kilpailijoita on 3-5, muodostetaan heistä yksi (1) lohko, jossa kaikki ottelevan kerran (1) toisiaan vastaan. Kaksi eniten voittoja kerännyttä kilpailijaa ottelevat finaaliottelun, jonka voittaja voittaa sarjan ja häviäjä sijoittuu toiseksi. Muut sijat määräytyvät lohossa saavutettujen voittojen mukaan.

(iii) Jos kilpailijoita on 6-8, muodostetaan heistä kaksi (2) lohkoa, joiden sisällä kaikki ottelevat kerran toisiaan vastaan. Lohkon A voittaja ottelee lohkon B toiseksi sijoittunutta vastaan ja lohkon B voittaja ottelee lohkon A toiseksi sijoittunutta vastaan. Näiden otteluiden häviäjät sijoittuvat sarjassa kolmansiksi. Otteluiden voittajat ottelevat keskenään finaaliottelun, jonka voittaja voittaa sarjan ja häviäjä sijoittuu toiseksi.

(iv) Jos kilpailijoita on 9-15, muodostetaan heistä kaksi (2) lohkoa, joissa kummassakin on neljä (4) kilpailijaa. Kilpailijat karsitaan lohkoihin tavallisella cup-järjestelmällä, jossa käydään niin monta ottelua, että vain kahdeksan (8) kilpailijaa on jäljellä. Suoraan lohkoihin pääsee yksi (1) kilpailija, jos kilpailijoita on 15, kaksi (2) kilpailijaa, jos kilpailijoita on 14 ja niin edelleen. Suoraan lohkoihin pääsevät liigapisteissä korkeimmilla sijoituksilla olevat. Mikäli sarjassa ei ole käytössä liigapistejärjestelmää tai osa kilpailijoista on tasapisteissä liigapisteissä, suoraan lohkoihin pääsijät arvotaan. Lohkon A voittaja ottelee lohkon B toiseksi sijoittunutta vastaan ja lohkon B voittaja ottelee lohkon A toiseksi sijoittunutta vastaan. Näiden otteluiden häviäjät sijoittuvat sarjassa kolmansiksi. Otteluiden voittajat ottelevat keskenään finaaliottelun, jonka voittaja voittaa sarjan ja häviäjä sijoittuu toiseksi.

(v) Jos kilpailijoita on 16 tai enemmän, muodostetaan heistä kaksi (2) lohkoa, joissa kummassakin on neljä (4) kilpailijaa. Kilpailijat karsitaan lohkoihin tavallisella cup-järjestelmällä, jossa käydään niin monta ottelua, että vain kahdeksan (8) kilpailijaa on jäljellä. Jos on tarvetta käydä useampi kierros, suoraan toisella kierrokselle pääsevät liigapisteissä korkeimmilla sijoituksilla olevat. Mikäli sarjassa ei ole käytössä liigapistejärjestelmää tai osa kilpailijoista on tasapisteissä liigapisteissä, suoraan toiselle kierrokselle pääsijät arvotaan. Lohkon A voittaja ottelee lohkon B toiseksi sijoittunutta vastaan ja lohkon B voittaja ottelee lohkon A toiseksi sijoittunutta vastaan. Näiden otteluiden häviäjät sijoittuvat sarjassa kolmansiksi. Otteluiden voittajat ottelevat keskenään finaaliottelun, jonka voittaja voittaa sarjan ja häviäjä sijoittuu toiseksi.

(vi) Jos kilpailijoita sijoitetaan lohkoihin liigapisteiden perusteella, liigapisteissä ensimmäisenä ja neljäntenä olevat sijoitetaan lohkoon A, toisena ja kolmantena olevat lohkoon B. Loput kilpailijat arvotaan lohkoihin.

(vii) Jos kilpailijoita karsitaan lohkoihin cup-järjestelmällä, vastakkain asetetaan liigapisteissä korkeimmalla ja matalimmalla oleva, samoin toiseksi korkeimmalla oleva ja toiseksi matalimmalla oleva ja niin edelleen. Jos sarjassa ei ole käytössä

liigapistejärjestelmää tai osa kilpailijoista on tasapisteissä liigapisteissä, kilpailijat arvotaan otteluihin.

#### **14.7 Ottelusta myöhästyminen**

Mikäli toinen kilpailijoista ei ilmaannu otteluun määräajassa, julistetaan paikalla oleva ottelusääntöjen kohdan 16.4 mukaisesti voittajaksi ja hän saa pisteen. Mikäli kumpikaan kilpailija ei saavu paikalle määräajassa, kumpikaan heistä ei saa pisteitä.

Ottelusta myöhästyminen sulkee kilpailijan jatkosta. Jos kilpailija ei saavu paikalle ajoissa tai ilmoittaa jättävänsä ottelun väliin, tulkitaan hänen luopuneen kilpailusta.

#### **14.8 Tyrmäys**

(i) Jos kilpailija tyrmätään pääkontaktilla tai siihen verrattavalla kielletyllä suorituksella, ottelusääntöjen kohdan 18 mukaisesti hänen ei anneta jatkaa kilpailua. Kilpailijaa ei kuitenkaan poisteta lohkokosta.

(ii) Jos kilpailija tyrmätään jollakin muulla kuin pääkontaktilla, hän saa jatkaa kilpailua.

(iii) Tyrmätyn kilpailijan vastustajan katsotaan piste-eroa laskiessa voittaneen ottelun seitsemän pisteen erolla.

#### **14.9 Loukkaantuminen ja luovutus**

Jos ottelija joutuu keskeyttämään ottelun tai tuomari keskeyttää ottelun loukkaantumisen vuoksi, kilpailija saa jatkaa kilpailua. Ottelun voittaja määräytyy ottelusääntöjen luvun 19 mukaisesti.

Jos kilpailija tai hänen valmentajansa luovuttaa ottelun, kilpailija saa jatkaa kilpailua.

#### **14.10 Kilpailusta luopuminen**

Jos kilpailija ei ole kykenevä jatkamaan kilpailua loukkaantumisen tai jonkin muun syyn vuoksi, tulee hänen joukkueenjohtajansa ilmoittaa asiasta kilpailun johdolle mahdollisimman pian.

Jos kilpailija on luopunut kilpailusta, kaikki muut kilpailijat, joita vastaan hänellä olisi vielä ollut ottelu, voittavat ottelunsa automaattisesti. Kilpailun johdon on ilmoitettava tällä tavoin peruuntuneista otteluista mahdollisimman pian tiedon saatuaan.

Liite 1. Kilpailusarjat kaudella 2009-2010.

## 1. YLEISTÄ

Ikäsarjat jaetaan WTF:n sääntöjen mukaan siten, että ikä katsotaan kuluva kalenterivuodesta. Ts. jos kilpailija täyttää 1.1.-31.12. välisenä aikana 15 vuotta, katsotaan hänet koko vuoden ajan 15-vuotiaaksi. B1-liigaan saavat poikkeuksellisesti osallistua myös ne, jotka täyttävät ikäkriteerin vain alkukaudesta (ts. kaudelle 2009-2010 saavat osallistua ne, jotka ovat syntyneet vuosina 1992-1994).

Poikkeuslupaa toiseen sarjaan osallistumiseen tulee hakea kilpailuvaliokunnalta kirjallisesti viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailua.

Sarjat (ml. otteluajat) tulee järjestää sellaisina kuin ne on määritelty. Pyrkimyksenä on, että kaikki sarjat käydään lohkokaaaviolla. Mikäli suuresta kilpailijamäärästä johtuen aikataulu ei anna periksi, on cup-järjestelmän käytöstä ilmoitettava niin pian kuin mahdollista. Liigasarjat käydään aina lohkokaaaviolla, paitsi SM-kilpailuissa, joissa käytetään cup-järjestelmää. Erityisestä syystä voidaan hakea kilpailuvaliokunnalta poikkeuslupaa ennen kilpailukutsun julkaisemista.

## 2. *ILVES-SARJAT*

Ilves-sarjoja ovat E-, D2-, D1- ja C2-juniorit. E-juniorit ovat 6-8-vuotiaita, D-juniorit 9-11-vuotiaita ja C2-juniorit 12-14-vuotiaita.

*Sarjat jaetaan pituushuokkiin.*

E-, D1- ja C2-junioreissa ei ole kokemusrajoituksia. D2-junioreissa kilpailijoilla saa olla takanaan korkeintaan neljä kilpailua. Taitava kilpailija on syytä siirtää D1-sarjaan jo aikaisemmin.

Jos aikataulu muodostuu liian kireäksi, voidaan E-, D2- ja D1-sarjat käydä 6 x 6 -metrisellä ottelualueella ja kahdella kulmatuomarilla. Pyritään kuitenkin siihen, että kaikki sarjat käytäisiin samalla 8 x 8 -metrisellä alueella ja neljällä kulmatuomarilla. Tästä menettelystä on kuitenkin tiedotettava mahdollisimman hyvissä ajoin ennen kilpailua.

## 3. *KADETTISARJAT*

Kadettisarjoja ovat C1-sarjat. C1-juniorit ovat 12-14-vuotiaita.

Sarjoissa käytetään kadettisääntöjä.

*Sarjat jaetaan painoluokkiin kohdan 6 mukaisesti.*

#### 4. HARRASTAJASARJAT

Harrastajasarjoja ovat B2 (15-17-vuotiaat harrastajat), H (yli 18-vuotiaiden harrastajasarjat) ja S (seniorit, yli 30-vuotiaat, tarvittaessa lisää ikäluokkia).

Harrastajasarjoissa käytetään normaaleja ottelusääntöjä seuraavin poikkeuksin:

- 1) Pääkontakti on sallittu vain molempien ottelijoiden suostumuksesta. Tällöin käytetään normaaleja pääkontaktisääntöjä.
- 2) Jalkapöytäsuojat ovat vapaaehtoiset.
- 3) Otteluaika on 2 x 2 minuuttia.

Sarjat jaetaan painoluokkiin ilmoittautumisten perusteella.

#### 5. LIIGASARJAT

Liigasarjoja ovat B1 (15-17-vuotiaiden liiga ja SM-kisat), A (18-20-vuotiaiden eli alle 21-vuotiaiden SM-kisat), R (yleinen, yli 18-vuotiaat, otteluliiga ja SM-kisat).

Liigasarjoissa käytetään normaaleja ottelusääntöjä ilman poikkeuksia.

B1-liigassa WTF:n nuorten olympiapainoluokat, otteluliigassa WTF:n olympiapainoluokat. B1-sarjojen SM-kilpailuissa WTF:n nuorten normaalipainoluokat, A- ja R-sarjojen SM-kilpailuissa WTF:n normaalipainoluokat.

#### 6. PAINOLUOKAT

WTF:n normaalipainoluokat:

<u>Miehet</u>	<u>Naiset</u>
enintään 54 kg	enintään 46 kg
yli 54 ja enintään 58 kg	yli 46 ja enintään 49 kg
yli 58 ja enintään 63 kg	yli 49 ja enintään 53 kg
yli 63 ja enintään 68 kg	yli 53 ja enintään 57 kg
yli 68 ja enintään 74 kg	yli 57 ja enintään 62 kg
yli 74 ja enintään 80 kg	yli 62 ja enintään 67 kg
yli 80 ja enintään 87 kg	yli 67 ja enintään 73 kg
yli 87 kg	yli 73 kg

WTF:n nuorten painoluokat:

<b><u>Pojat</u></b>	<b><u>Tytöt</u></b>
enintään 45 kg	enintään 42 kg
yli 45 ja enintään 48 kg	yli 42 ja enintään 44 kg
yli 48 ja enintään 51 kg	yli 44 ja enintään 46 kg
yli 51 ja enintään 55 kg	yli 46 ja enintään 49 kg
yli 55 ja enintään 59 kg	yli 49 ja enintään 52 kg
yli 59 ja enintään 63 kg	yli 52 ja enintään 55 kg
yli 63 ja enintään 68 kg	yli 55 ja enintään 59 kg
yli 68 ja enintään 73 kg	yli 59 ja enintään 63 kg
yli 73 ja enintään 78 kg	yli 63 ja enintään 68 kg
yli 78 kg	yli 68 kg

Kadettien painoluokat:

<b><u>Pojat</u></b>	<b><u>Tytöt</u></b>
enintään 33 kg	enintään 29 kg
yli 33 ja enintään 37 kg	yli 29 ja enintään 33 kg
yli 37 ja enintään 41 kg	yli 33 ja enintään 37 kg
yli 41 ja enintään 45 kg	yli 37 ja enintään 41 kg
yli 45 ja enintään 49 kg	yli 41 ja enintään 44 kg
yli 49 ja enintään 53 kg	yli 44 ja enintään 47 kg
yli 53 ja enintään 57 kg	yli 47 ja enintään 51 kg
yli 57 ja enintään 61 kg	yli 51 ja enintään 55 kg
yli 61 ja enintään 65 kg	yli 55 ja enintään 59 kg
yli 65 kg	yli 59 kg

WTF:n olympiapainoluokat:

**Miehet**

enintään 58 kg

yli 58 ja enintään 68 kg

yli 68 ja enintään 80 kg

yli 80 kg

**Naiset**

enintään 49 kg

yli 49 ja enintään 57 kg

yli 57 ja enintään 67 kg

yli 67 kg

WTF:n nuorten olympiapainoluokat:

**Pojat**

enintään 48 kg

yli 48 ja enintään 55 kg

yli 55 ja enintään 63 kg

yli 63 ja enintään 73 kg

yli 73 kg

**Tytöt**

enintään 44 kg

yli 44 ja enintään 49 kg

yli 49 ja enintään 55 kg

yli 55 ja enintään 63 kg

yli 63 kg