

TAEKWONDO – KIVAA OPPIMISTA KILPAILUISSA!

MONIKISA-TAPAHTUMAN JÄRJESTÄJÄN OPAS



SUOMEN TAEKWONDOLIITTO RY
THE FINNISH TAEKWONDO FEDERATION

LASTEN KILPAILUTOIMINNAN
KEHITYSHANKE 2006 - 2008
SUOMEN TAEKWONDOLIITTO RY
Tiiu Tuomi, nuorisovastaava

Taekwondo – Kivaa Oppimista Kilpailuissa!

Taustaa ja ohjeita	3
Kilpailumuodot	4
Ottelu	4
Poomse	5
Taitokisa	5
Tarvittavat tilat, varusteet ja välineet ja niiden sijoittelu	7
Tarvittava henkilöstö ja tehtävien jako	9
Pistelaskuohjelma	10
Taulukon täyttäminen	10
Ottelutulosten syöttäminen	10
Liikesarjatulosten syöttäminen	11
Taitokisatulosten syöttäminen	11
Tapahtuman tiedotus ja markkinointi	11
Ilmoittautuminen	11
Palkinnot	12
Tapahtuman kustannukset	12
Tapahtuman aikatauluttaminen	12
Turvallisuus	12
Tärkeitä tietoja	13
Muistilista tapahtuman järjestäjälle:	14

Liitteet:

1. Esimerkki poolitaulukosta (ottelu)
2. Budjettipohja
3. Arviointikortit; taitokisa, liikesarja ja ottelu



Taustaa ja ohjeita

Taekwondo – Kivaa Kilpailuissa! –hanke on Taekwondoliiton lasten ja nuorten kilpailutoiminnan kehityshanke. Hanke on saanut alkunsa vuonna 2004, kun Nuori Suomi julkaisi lasten ja nuorten kilpailutoiminnan suositukset. Suositukset muokattiin Taekwondoliiton käyttöön vuonna 2006 ja ne hyväksyttiin yleiskokouksessa syksyllä 2006. Suosituksia muokkaamassa olivat juniorivaliokunnan lisäksi tuomarivaliokunta, valmennusvaliokunta ja poomsevaliokunta. Kilpailutoiminnan Monikisa-tapahtumat näyttävät käytännössä miten suositukset toimivat ja tuovat suositukset ruohonjuuritasolle, järjestäviin seuroihin. Hankkeen myötä on liitolle muokattu myös poolisäännöt. Hanke on saanut tukea Nuorelta Suomelta kaudelle 2006 – 2008 niin taloudellisesti kuin asiantuntijapalvelujen muodossa.

Hankkeen päätavoitteena on taata kaikille taekwondo harrastavilla lapsille ja nuorille oikeus kilpailla, omalla tasollaan ja lasten ehdoilla. Kilpailun riemu ja ilo kuuluvat kaikille, jotka sen haluavat kokea, iästä tai asuinpaikasta huolimatta!

Tapahtumassa on kolme lajia, joihin kaikkiin osallistujat osallistuvat. Lajeina ovat ottelu, liikesarja ja taitokisa. Lajit pisteytetään suoritusten perusteella. Ottelut käydään poolisäännöillä, jotka ovat liitteenä tässä oppaassa. Poomsekisan arvioivat tuomarit ilvesten arviointikortin avustuksella. Taitokisassa pisteet joko lasketaan suorituksen mukaan tai tuomareiden antamien pisteiden mukaisesti.

Seuran rooli on merkittävä tapahtuman järjestämisessä. Vaikka liitto tarjoaa oman apunsa tapahtumaan, ei tapahtumaa voi järjestää ilman seuran omaa järjestelyväkeä. Järjestettäessä kilpailua seura saa käyttöönsä liiton kaluston ja kaiken tarvitsemansa kilpailumateriaalin. Hyötynä on se, ettei seuran tarvitse lähteä muualle lasten kanssa kilpailemaan, matkakustannukset jäävät pois ja kilpailupäivän pituus ei ole niin pitkä kuin matkustamisen kanssa. Seura saa halutessaan kutsua myös lähiseuroja tapahtumaan mukaan. Tapahtuman toivotaan lisäävän yhteistyötä lähiseurojen kesken.

Suuri kiitos kaikille pilottikilpailujen järjestäjille, jotka ovat mahdollistaneet tämän oppaan synnyn antamalla palautetta ja rakentavaa kritiikkiä. Erytiskiitos juniorivaliokunnan jäsenille: Ulf Nyströmille, Keijo Sundqvistille, Ramil Mansikalle ja Anu Salolle, jotka jaksoivat kiertää kisoja ahkerasti mukanani. Teidän ansiostanne moni junnu on saanut paremman alun kilpailu-uralleen tai ainakin mukavia kisamuistoja kotiin viemisiksi.



Kilpailumuodot

Ottelu

Ottelut käydään poolisäännöillä, mieluiten kahdella alueella yhtä aikaa. Ottelut vievät kilpailumuodoista eniten aikaa ja siksi niiden sujumiseen kannattaa panostaa. Kts. Tarvittava henkilöstö, tehtävien jako ja aikataulutus.

1. Poolit (=ryhmät) muodostetaan kilpailujen järjestäjän toimesta ilmoittautumisten perusteella iän, vyöarvon ja pituuden mukaisesti mahdollisimman tasaväkisiksi.
2. Poolissa voi olla enimmillään 8 osanottajaa.
3. Vain kilpailupäivänä paikalla olevat pidetään poolissa, poisjääneet poistetaan ennen kilpailujen alkua.
4. Yksinkertaisessa poolissa otellaan jokaista poolin jäsentä vastaan, kaksinkertaisessa poolissa (6-8 ottelijaa) otellaan alkuotteluiden jälkeen semifinaalit ja finaali (Kts. Tuomarivaliokunnan poolisäännöt). Kustakin voitetusta ottelusta saa pisteen. Poolin voittaa se, jolla on otteluiden jälkeen eniten ottelupisteitä.

5. Tasatilanteessa tuomarit päättävät kilpailun voittajan. Äänestystulos perustellaan kilpailijoille ennen tuloksen julkistamista. Tuomarit arvioivat kilpailijoiden suoritukset ja perustavat päätöksensä mm seuraaville ominaisuuksille:

- tasapaino
- hallinta (keho ja mieli)
- asenne
- liikkuminen
- etäisyys
- ajoitus
- tekniikoiden oikea suoritustapa (annetaan korjausehdotuksia)

6. Keskeytykset:

- Mikäli sattuu tyrmäys, ottelija ei saa jatkaa ja kaikki hänen vastustajansa tämän jälkeen poolissa saavat pisteen (voiton).
- Mikäli ottelija loukkaantuu ja keskeyttää, vastustaja saa pisteen, mutta hän voi jatkaa seuraavassa ottelussa, mikäli pystyy. Jos ottelija ei jatka, loput vastustajat saavat pisteen.
- Mikäli pyyhe heitetään kehään tai tuomari keskeyttää ottelun, tuomarit voivat päättää oliko tilanne sellainen että ottelija ei voi enää jatkaa seuraavissa otteluissa ilmoittamalla tämä niin ottelijan huoltajalle kuin kilpailun järjestäjälle; mikäli suljetaan pois kilpailusta, lopuille vastustajille tulee piste.
- Mikäli ottelija myöhästyy ottelusta tms, häntä ei suljeta pois kilpailusta, vastustaja saa tietenkin pisteen kyseisestä ottelusta.

Valmentajat antavat lapsille suullista palautetta suorituksesta erätauolla. Viimeisen (toisen) erän lopussa keskustuomari lopettaa ottelun, ohjaa kilpailijat valmentajien luo ja täyttää ottelun arviointikortin kummankin ottelijan osalta. Valmentajat voivat antaa kilpailijoille vielä suullisen palautteen toisen erän kulusta, jonka jälkeen keskustuomari antaa palautteen kummallekin. Palautteen antamisen jälkeen tuomari pyytää ottelijat alueelle ja julkistaa ottelun voittajan. Keskustuomari voi antaa suullista palautetta ottelijoille myös kesken ottelun, mikäli katsoo tilanteen niin vaativan. Suullisen palautteen tulee olla ensisijaisesti kannustavaa ja innostavaa.



Virheiden korjaamiseksi tulee käyttää informatiivista palautetta, jotta lapsi käsittää helposti miten suoritusta voi parantaa ja pystyy hahmottamaan suorituksen uudelleen.

Poomse

Tuomarit arvioivat lapsen suorituksen arviointikortin avulla asteikolla 1 - 10. Poomsekisaan tarvitaan vähintään kaksi henkilöä, toinen antaa komennot lapselle ja toinen arvioi suorituksen. Kisassa voidaan tehdä kaksi tai kolme kierrosta. Kolme kierrosta on suositeltavaa, mikäli aikaa on. Jokaisen kierroksen välissä kilpailija saa suullisen palautteen ja koko kilpailun jälkeen hän saa arviointikortin itselleen. Tuomarien tulee muistaa laittaa itselleen ylös kilpailijoiden saamat pisteet viimeisellä kierroksella, jotta ne saadaan syötettyä pistelaskujärjestelmään.

Kilpailija kumartaa tullessaan suoritusalueelle. Kilpailija saa itse päättää, minkä liikesarjan tekee, poomseja ei ole rajattu mitenkään. Kilpailija voi tehdä niitä poomseja joita on seurassaan oppinut tai tehdä itse keksimänsä poomsen. Kilpailija voi myös tehdä saman liikesarjan kahdella tai kolmella kierroksella. Kilpailija ilmoittaa tuomarille tullessaan alueelle minkä liikesarjan tekee. Suoritus aloitetaan tuomarin komennosta: "Charyot, kyongee, junbi. Poomse taeguk *). Sijak!" Suorituksen jälkeen kumarretaan tuomarin komennon mukaisesti ja siirrytään tuomareiden luo saamaan palautetta.

*) Liikesarjat, Poomse Taeguk 1 - 8

1	Poomse Taeguk Ijang
2	Poomse Taeguk Ijang
3	Poomse Taeguk Samjang
4	Poomse Taeguk Sajang
5	Poomse Taeguk Ohjang
6	Poomse Taeguk Jukjang
7	Poomse Taeguk Chiljang
8	Poomse Taeguk Paljang

Taitokisa

Taitokisassa kilpailijat suorittavat eri lajeja, kilpailunjärjestäjän valinnan mukaan. Kisassa suositellaan tehtäväksi vähintään 5 lajia. Lajit voidaan valita liiton julkaisemasta Taitokisaohjeesta. Taitokisaan tarvitaan vähintään kaksi tuomaria, jotka antavat pisteitä arviointilajeista ja mittaavat mittauslajien tulokset. Lisäksi tarvitaan vähintään kolme henkilöä avustamaan, mm. pitämään potkutyyynyjä.

Taitokisalajeja:

Huom! Nämä lajit ovat ehdotuksia, omia lajeja voi ja kannattaa keksiä ja kokeilla.

1. Kärrynpyörä pitkä matto

Tehdään yksi molemmille puolille, välissä pysähdys kyorugi junbi

Voidaan tehdä hypyllä, yhdellä tai ilman käsiä.

2. Nakpop+ kawichagi pitkä matto, 2 pistaria

Nakpop hypyllä tai ilman (voi käyttää estettä), kyorugi junbi, lyhyt vauhti, tasajalkaponnistus, kawichagi, kädet keskellä. (kilpailija voi määrittää korkeuden ja etäisyyden, näyttämällä ennen lähtöä)

3. Tyo yopchagi *3 pitkä matto, 3 mitsiä (2 pistaria, 1 mitsi)



Sivupotku hypyllä tai ilman oikealle puolelle, vasemmalle puolelle ja eteenpäin vauhdista (juoksu tai kävely)

4. 2-3 pisteen apchagi pitkä matto, 3 pistaria
Pistarit peräkkäin, etäisyys kilp. koon mukaan, vyökorkeus. Potkut vauhdista hypyllä.
Nuoremmille riittää yleensä 2 pistaria.

5. 3 tekn. kombinaatio
Vapaasti valittavissa 3 perustekniikkaa, juchumsogi asennossa.
Molemmat puolet.

6. Modumbal apchagi Matto, mitsi
Parin askeleen vauhti, tasajalkaponnistus, osuma jalat yhdessä ylöspäin
Kilpailija voi määrittää korkeuden.

7. Tollichagi 1 mitsi (teippi keskellä)
Vasen + oikea, 8+8 sek, ilman taukoa, yksi jalka kerrallaan
Kilpailijan vyökorkeus (teippi osoittaa kilpailijalle korkeuden), jalan palautus vähintään tukijalan viereen.
Vain puhtaat osumat lasketaan (huom! suoritus ei ole puhdas jos jalka ei palaudu tukijalan viereen asti)

8. Tyo apchagi 1 pistari, mittakepit 10 cm välein tai muu mitta, matto
Tyyli vapaa, mittana kilpailijan pituus, kaksi yritystä/ korkeus. Kilpailija aloittaa haluamaltaan tasolta (rintakehä, kaula, nenä, päälaki)

9. Tupla tolliochagi 2 mitsiä (teippi keskellä)
Tehdään koko ajan 10 sek paikallaan, kilpailijan vyökorkeus (teippi)
Vain puhtaat osumat lasketaan.
Oletus 30 osumaa = 10 pist.

10. Tyo yop + tychagi 2 mitsiä, pitkä matto
Yhdellä hypyllä, voidaan myös tehdä ilman hyppyä.
Kaksi kertaa (molemmat puolet), maton päästä päähän.

Tuomarit arvioivat kilpailijan suorituksen taitokisan arviointikorttiin sekä kilpailun kirjanpitoon.
Kilpailijat saavat arviointikortit itselleen kisan jälkeen. Kilpailun kirjanpitoon suoritukset pisteytetään seuraavasti:

Arviointilajit (numerot 1,2,3,4,5,6 ja 10)
Kaksi tuomaria, jotka antavat 1-5 pistettä, eli yhteensä max 10 pistettä

Nopeusdollyochagi, numero 7
Suoritukset lasketaan yhteen (vasen ja oikea jalka) ja merkitään taulukkoon. Pistelaskuohjelma laskee pisteet automaattisesti.

Korkeusapchagi, numero 8
Aloituskorkeus rintakehä = 1pist, kaula = 2, nenä = 3, päälaki = 4, siitä ylöspäin +10 cm = 1 piste lisää. Oletuksena on että +60 cm = 10 pistettä

Tupladollyochagi, numero 9
Suoritukset lasketaan yhteen ja merkitään taulukkoon. Pistelaskuohjelma laskee pisteet automaattisesti.



Tarvittavat tilat, varusteet ja välineet ja niiden sijoittelu

Monikisa-tapahtumaan tarvitaan iso sali, johon mahtuu noin kolme ottelualuetta (350 -400m²). Kaksi aluetta tarvitaan ottelulle ja yksi alue puoliksi poomselelle ja puoliksi taitokisalle. Vaihtoehtoisesti poomse ja taitokisa voidaan käydä vuoronperään, jos tila on pieni. Mikäli osallistujia on vähän, riittää pienempikin sali. Tällöin liikesarjat ja taitolajit voidaan käydä ennen otteluita.

Ottelukilpailuun tarvitaan sopiva alusta. Mikäli ei käytetä virallisia alustoja, on alustaan merkittävä ottelualueen rajat, esim. teippaamalla. Taekwondoliitto tarjoaa tapahtuman järjestäville seuroille pressualustat käyttöön veloitusetta. Ottelualueelle tarvitaan pisteliput, yksi sininen ja yksi punainen jokaiselle pistetuomarille. Pistetuomareita on alueella kaksi. Alueelle tarvitaan myös ajanottokello ja pistetaulu. Alueet on hyvä numeroida numeroilla 1 ja 2, jotta kilpailijat tietävät millä alueella heillä on seuraava ottelu. Lisäksi otteluiden numeroimista (ottelunumerot alkaen 100 ja 200) ja numeroiden esille laittoa alueittain suositellaan.

Otteluihin tarvittavia suoja on liitolla 10 settiä. Varusteita lainataan tapahtuman järjestäville seuralle veloitusetta. HUOM! Varusteet tulee palauttaa hyvässä kunnossa takaisin, kuivattuina ja tuuletettuina.

Settiin kuuluu:

- pääsuoja
- panssari
- jalkapöytäsuojalliset säärisuojat
- käsivarsisuojat
- hanskat
- alasuojat (tyttöjen tai poikien)

Lisäksi kilpailijoiden suositellaan käyttävän hammassuojia, vaikka otteluissa ei pääkontaktia olekaan. Hammassuojat ovat henkilökohtainen varuste, siksi niitä ei liiton varusteisiin kuulu.

Poomsekilpailuun ei tarvita muita välineitä kuin kynä, arviointikortteja ja palautteen annon osaava tuomari/tuomarit.

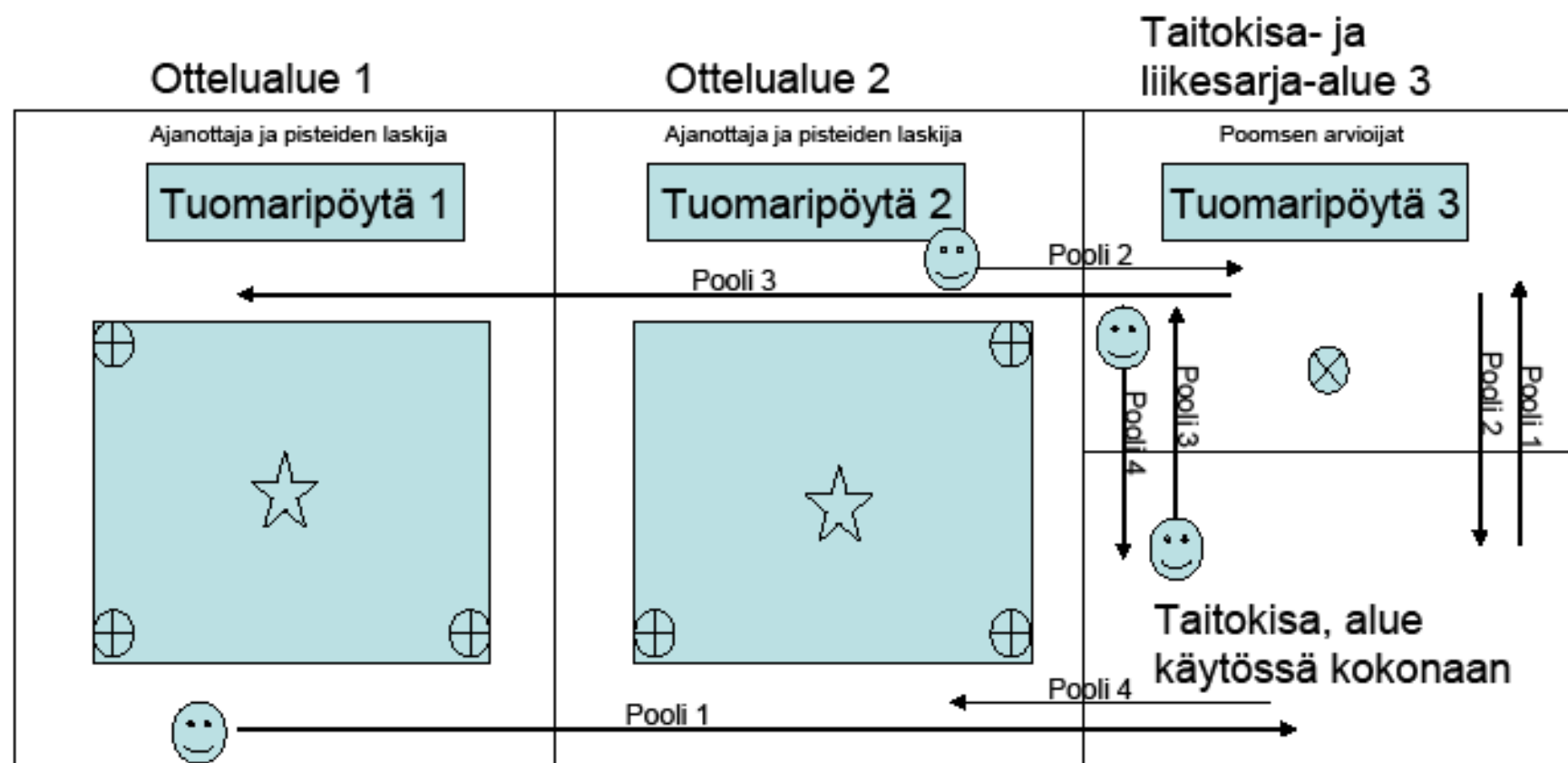
Taitokilpailuun tarvitaan yksi tai kaksi mattoa tai alustaa, joilla voidaan tehdä kuperkeikkaa tai nakpopia. Pehmeä alusta on hyvä myös tehtäessä hyppypotkuja. Lisäksi tarvitaan vähintään kolme pistaria ja yksi iso potkutyyyny. Mikäli kisassa tehdään nopeusdollyochagia, tarvitaan kaksi isoa potkutyynyä, joiden keskusta on merkattu esim. teipillä ja ajanottokello. Jos korkeusapchagi on yksi lajeista, tarvitaan lisäksi mittanauha tai mittatikut 10 cm välein (10 cm, 20 cm, 30 cm, 40 cm, 50 cm ja 60 cm).

Kilpailuun on tehty pistelaskupohja, joka on järjestäjien käytettävissä tämän oppaan mukana. Pistelaskuohjelmaan syötetään kilpailijoiden nimet ja seurat pooleittain ja sinne myös syötetään kilpailutulokset. Ohjelma laskee poolien voittajat valmiiksi. Ohjelman käytöstä lisää kohdassa Pistelaskuohjelma.

Seuraavassa kuvassa on esitettynä ihannetilanne, jossa on neljä poolia ja kolme aluetta käytössä. Aikataulu on laadittu niin, että ruokatauko on tunnin mittainen ja toimitsijoita on joka alueelle tarpeeksi.

Käytännössä aikataulu muokkautuu sen mukaan paljonko tapahtumassa on osallistujia ja toimitsijoita. Myös pieni tila voi aiheuttaa muutoksia aikatauluun.





-  Pistetuomarit
-  Poomsen aloituspiste
-  Keskustuomari
-  Aloituspaikka

Klo	Alue 1	Alue 2	Alue 3
10-11	Pooli 1	Pooli 2	Pooli 3; taito Pooli 4; poomse
11-12	Pooli 1	Pooli 2	Pooli 3; poomse Pooli 4; taito
13-14	Pooli 3	Pooli 4	Pooli 1; taito Pooli 2; poomse
14-15	Pooli 3	Pooli 4	Pooli 1; poomse Pooli 2; taito

Tarvittava henkilöstö ja tehtävien jako

Toimihenkilöt kpl:					
5-6+2 huoltajaa	Kyorugi/kenttä				
	Otteluita	10 kpl	6 kpl	3 kpl	1 kpl
	Aika	80 min	48 min	24 min	8 min
2-3	Poomse				
	Kilpailijoita	10 kpl	6 kpl	3 kpl	
	Aika	25 min	20 min	15 min	
4-5	Taito				
	Kilpailijoita	10 kpl	6 kpl	3 kpl	
	Aika	30 min	25 min	18 min	

Yhdelle ottelualueelle tarvitaan yksi keskustuomari (mielellään tuomarikoulutuksen saanut tai kokenut kilpailija), vähintään kaksi pistetuomaria, ajanottaja ja pistetaulun hoitaja. Ajanottaja ja pistetaulun hoitaja voivat tarvittaessa olla sama henkilö. Alueilla toimivien toimihenkilöiden lisäksi tarvitaan vähintään yksi henkilö joka hoitaa keskuspyydällä tietokonetta ja syöttää kilpailutuloksia ohjelmaan. Kilpailijoiden varustamiseen ja oikealle alueelle oikeaan aikaan saattamiseen tarvitaan vähintään kaksi henkilöä. Lisäksi jokaisella ottelijalla on valmentaja, joka antaa palautetta ja kannustaa ottelussa. Valmentajien ei tarvitse vaihtua koko aikaa, vaan sama valmentaja voi valmentaa useamman ottelun peräkkäin.

Kullakin ottelualueella on yksi keskustuomari, joka tuomitsee ottelun. Ottelu tuomitaan ilvesten kilpailusääntöjen mukaan (kts. Suomen Taekwondoliiton Ottelusäännöt ja Ottelusääntöjen lisäosa). Tuomaroinnissa on huomioitava, että kilpailijat ovat aloittelijoita, eivätkä välttämättä tunne kaikkia sääntöjä ja komentoja. Tuomarin tulee muistaa että Monikisatapahtuma on myös oppimistilaisuus osallistujille ja hän voi ohjata ja neuvoa kilpailijoita tarvittaessa. Keskustuomari tarkistaa ottelijoiden saapuessa alueelle, että kyseessä on oikeat ottelijat ja että heillä on kaikki tarvittavat suojat päällään. Keskustuomarin tehtäviin kuuluu myös palautteen anto, niin suullisen kuin kirjallisen (arviointikortti).

Pistetuomareita on kenttää kohden vähintään kaksi, mielellään kolme. Pistetuomareiden tehtävänä on kilpailijan tehtyä pisteen liputtaa pisteen merkiksi. Punaisen kilpailijan tehtyä pisteen liputetaan punaisella lipulla ja sinisen pisteen merkiksi sinisellä lipulla. Pisteet tulevat osumista keskivartaloon, panssariin. Pistetuomareita kannattaa vaihtaa tapahtuman aikana, esimerkiksi sarjan vaihtuessa.

Kentällä tarvitaan myös ajanottaja ja pistetaulun hoitaja. Ajanottaja aloittaa ajan ottamisen keskustuomarin merkistä ja tarvittaessa keskeyttää ajanottamisen tuomarin merkistä. Ottelu-aika on 2 x 1,5 minuuttia ja erätauon pituus on 30 sekuntia. Otteluajan päättyessä ajanottaja ilmaisee ajan loppumisen tuomarille joko huutamalla tarvittavan kovaan ääneen "Aika" tai muutoin ennalta sovitulla merkillä. Pistetaulun hoitaja laskee pistetuomareiden liputtamat pisteet ja pitää pistetaulun ajan tasalla niiden mukaisesti.

Ajanottaja ja pistetaulun hoitaja voivat tarpeen niin vaatiessa olla sama henkilö, mutta se ei ole suositeltavaa jos ko. henkilöllä ei ole kokemusta tapahtumista.

Kullakin kilpailijalla on kentän laidalla valmentaja, joka antaa neuvoja ja vinkkejä ottelemiseen. Valmentajien tulee tietää ottelusäännöt ja osata neuvoa ottelutekniikoissa. Valmentaja antaa ottelun aikana ja erätauolla neuvoja ja vinkkejä otteluun ja ottelun jälkeen antaa suullisen palautteen koko ottelusta. Valmentajan ei tarvitse vaihtua jokaisen kilpailijan jälkeen, vaan valmentajat voivat valmentaa useamman ottelun peräkkäin.

Huoltajat huolehtivat ottelijat oikealle ottelualueelle oikeaan aikaan ja oikeat varusteet päällä. Ottelulistoista nähdään ottelunumerot ja kentillä on hyvä olla ottelunumerointi, jotta huoltajat

tietävät mikä ottelu kulloinkin on menossa. Huoltajien tulee varmistaa että kilpailijalla on tarvittavat suojat; käsivarsi-, mielellään jalkapöytäsuojalliset säärisuojat, pääsuoja, alasuojat ja panssari.

Otteluja varten tarvitaan yksi tietokoneen hoitaja ja yksi tai kaksi apulaista, jotka hoitavat ottelujen numerot sekä kilpailijoille/huoltajille ja kentille.

Poomsessa tarvitaan kaksi tuomaria, joista molemmat tai toinen arvioi suorituksen. Toinen voi antaa komennot ja suullisen palautteen. Poomsessa on muistettava merkitä kilpailijoiden saamat pisteet arviointikortin lisäksi myös kilpailukirjanpitoon, jotta pisteet saadaan syötettyä pistelaskuohjelmaan keskuspöydällä.

Taitokilpailuissa yksi tai kaksi henkilöä arvioi suorituksen ja kirjaa pisteet ylös kilpailukirjanpitoon sekä yksi henkilö joka täyttää arviointikortin. Lisäksi tarvitaan henkilöitä pitämään potkulätkiä ja potkutyynyjä ja auttamaan mittaamisessa (mm. ajanotto). Lajin alkaessa/vaihtuessa yksi ohjaajista näyttää mallisuorituksen, jonka jälkeen lapset suorittavat yhden tai tarvittaessa ja aikataulun sallien kaksi harjoituskierrosta. Kilpailukierroksella pisteet merkitään ylös tuomarien toimesta. Tuomarit antavat myös suullisen palautteen suorituksen jälkeen.

Pistelaskuohjelma

Pistelaskuohjelma on excel-taulukko, johon on laitettu tarvittavat kaavat valmiiksi. Ohjelmaan syötetään kilpailijoiden nimet ja seurat pooleittain jaoteltuna. Tarjolla on kaksi taulukkoa, toinen 2-5 kilpailijan pooleille ja toinen 5-8 kilpailijan pooleille. Molemmat taulukot voivat olla käytössä yhtä aikaa, jos kilpailussa on sekä alle viiden ja yli viiden kilpailijan pooleja. Ohjelmaan syötetään kunkin kilpailijan tulokset kustakin kisamuodosta: ottelusta, liikesarjasta ja taitokilpailusta.

Taulukon täyttäminen

Taulukon ensimmäisellä lehdellä on palautelomake, mikäli järjestäjä haluaa sitä käyttää. Toisella lehdellä on ohjeet pisteiden jakoon (pisteet laitetaan käsin kunkin kilpailumuodon kohdalle, kun kilpailut on käyty) ja kilpailun suunnitteluun. Lisäksi siitä löytyy poolisäännöt, otteita lasten kilpailutoiminnan suosituksista, ohjeita ohjelman käyttöön ja tasapistetilanteiden ratkaisemisesta otteluissa.

Kolmannella lehdellä on osallistujalista, johon syötetään kilpailijat ja heidän seuransa pooleittain.

Neljännellä lehdellä on pooli 1:n ottelu, viidennellä pooli 1:n liikesarja ja kuudennella pooli 1:n taitokilpailu. Kullakin poolilla on siis omat kolme lehteä (pooli 2:lla lehdet 7,8, ja 9 jne).

Kun kilpailijat on syötetty osallistujalistaan pooleittain, siirtyvät tiedot myös suoraan kunkin poolin välilehdille.

Ottelutulosten syöttäminen

Ottelunumeroinnit syötetään käsin niin, että jos käytössä on kaksi aluetta ensimmäisen alueen numerot alkavat 100, 101, 102, jne ja toisen alueen numerot 200, 201, 202 jne. Ohjelma on arponut kilpailijat valmiiksi ja taulukosta näkee panssarin värin. Nämä listat voidaan tulostaa kilpailijoille (seinälle) ja tuomareille valmiiksi. Kun ottelu on käyty, merkitään ottelun lopputulos taulukkoon kohtaan pisteet. Jos ottelu on päättynyt tasatulokseen, toimitaan edellä olleiden ohjeiden mukaisesti (kts. kohta Kilpailumuodot – Ottelu).

Kun kaikki ottelut on käyty ja tulokset syötetty taulukkoon, ohjelma antaa sijoitukset kilpailijoille. Tämän jälkeen lisätään kilpailupisteet käsin taulukkoon seuraavasti:



5 os		4 os		3 os		2 os	
sijoitus	pist	sijoitus	pist	sijoitus	pist	sijoitus	pist
1	10	1	10	1	10	1	10
2	8	2	8	2	8	2	8
3	6	3	6	3	6		
4	4	4	4				
5	2						

Liikesarjatulosten syöttäminen

Tuomarien arvosteltua kilpailijoiden suoritukset, tulokset merkitään taulukkoon pisteillä. Ohjelmaan voidaan syöttää joko kaikkien kierrosten tulokset tai pelkästään viimeisen, eli lopputulos-kohdan. Ohjelma laskee kilpailijoiden sijoitukset, jonka jälkeen kilpailupisteet laitetaan ohjelmaan käsin (katso taulukko edellä).

Taitokisatulosten syöttäminen

Taitokisassa on valittavana 7 arvostelulajia ja kolme mittauslajia. Näistä lajeista valitaan 3 arvostelulajia ja 2 mittauslajia kisassa käytäväksi. Kilpailun jälkeen tulokset syötetään kunkin kilpailijan kohdalle lajeittain. Taulukossa on kaava, joka laskee annetut tulokset pisteiksi ja niistä vielä sijoituksiksi. Sijoitusten mukaan laitetaan kilpailupisteet taulukkoon käsin (katso taulukko kohdassa ottelutulosten syöttäminen).

Taphtuman tiedotus ja markkinointi

Taphtumaa varten tarvittavat materiaalit löytyvät liiton nettisivujen materiaalisalkusta. Materiaalit voi ladata omalle koneelle ja muokata omilla tiedoilla. Osa materiaaleista on osittain suojattuja.

Materiaalisalkusta löytyy taphtuman juliste, kutsu ja ilvesdiplomi.

Kutsu suunnataan sekä lähialueen muille seuroille että omille harrastajille ja heidän vanhemmilleen. Kutsussa tulee näkyä taphtuman päivämäärä, paikka ja mielellään ajo-ohjeet paikalle, ilmoittautumisohjeet ja viimeinen ilmoittautumispäivä, osallistumismaksut suuruus ja maksuohjeet sekä seuran ja liiton yhteyshenkilöiden nimet.

Ilmoittautuminen

Kutsussa tulee ohjeistaa ennakoilmoittautuminen niin, että se tehdään seurakohtaisesti suoraan yhteyshenkilölle (joko liitto tai seura). Ilmoittautumiset tulee olla perillä viimeistään neljä päivää ennen taphtumaa, tällöin pystytään vielä vahvistamaan varattava ruokailumäärä ja tekemään alustavat poolit valmiiksi.

Ilmoittautumisessa tulee ilmoittaa kilpailijan nimi, seura, syntymäaika, vyöarvo, pituus ja yhteystiedot vanhemmille (puhelinnumero ja sähköposti).

Ilmoittautuminen paikan päällä on myös tärkeää. Ilmoittautuessa voidaan vielä tarkistaa että kilpailija on laitettu oikeaan pooliin ja etukäteisilmoittautumisessa annetut tiedot pitävät paikkansa. Ilmoittautumispisteessä kerätään myös osallistumismaksut.

Ilmoittautumisen jälkeen tarkistetaan vielä poolikaaviot ja tehdään tarvittavat muutokset.

Palkinnot

Kaikki osallistujat palkitaan osallistumisesta sekä diplomilla että mitalilla. Diplomi löytyy liiton materiaalisalkusta ja se on täytettävissä koneellisesti. Sarjan voittaja saa kultamitalin, toinen hopeamitalin ja loput sarjaan osallistuneet pronssia. Taekwondoliitto tarjoaa mitalit veloituksetta tapahtuman järjestäjille seuroille. Seura voi myös antaa kilpailijoille muita palkintoja, mikäli katsoo sen tarpeelliseksi.

Tapahtuman kustannukset

Kustannuksia aiheutuu salivuokrasta ja mahdollisesta ruokailusta. Ruokailua kannattaa harkita, mikäli se on järkevästi ja edullisesti liitettävissä osallistumismaksuun. Lisäksi kustannuksia saattavat aiheuttaa tuomareiden tai järjestäjien matkalaskut.

Tapahtuman tarkoituksena ei ole kerätä seuralle voittoa, vaan tarjota aloitteleville kilpailijoille positiivinen kokemus ohjatusta, laadukkaasta ja organisoidusta kilpailutapahtumasta. Tästä syystä osallistumismaksu on pidettävä mahdollisimman pienenä. Suositeltava osallistumismaksu on 5 – 15 euroa.

Seura voi halutessaan järjestää paikalle buffetin/kahvion katsojille.

Tapahtumalle voi hakea avustusta esimerkiksi kaupungilta tai kunnalta. Joillain paikkakunnilla ei lasten tapahtumista peritä vuokraa ollenkaan. Kysy miten toimitaan sinun paikkakunnallasi!

Liitteenä on budjettipohja, jolla voit arvioida tapahtuman kokonaiskustannukset ja –tuotot.

Tapahtuman aikatauluttaminen

Perusajatuksena Monikisoissa on se, että mahdollisimman paljon toimintaa tapahtuu yhtä aikaa. Tällä pyritään madaltamaan lasten kynnystä osallistua ja tuoda myös ison tapahtuman tuntua mukaan. Ideaali tilanne on se, jossa kaksi poolia ottelee, yksi taitokisaa ja yksi poomsekisaa. Tähän päästään käytännössä vain harvoin. Aikataulua muokataan sekä kilpailijoiden määrän, iän ja käytettävissä olevan tilan ja ajan mukaisesti.

Turvallisuus

Jokaisessa tapahtumassa tulee olla paikalla ensiapukoulutuksen tai –kokemusta saanut henkilö järjestävästä seurasta. Paikalle on varattava ensiapulaukku ja sen sisältö on tarkistettava ennen tapahtumaa. Lähimmän päivystävän terveysaseman sijainti ja puhelinnumero on selvitettävä ja laitettava näkyvälle paikalle kilpailupaikalle. Kaikki paikalla olevat aikuiset ovat vastuussa lasten turvallisuudesta ja kaikilla on puuttumisvelvollisuus, mikäli kilpailu ei täytä turvallisuuden rajoja.

Venähdysten ja revähdysten ennalta ehkäisemiseksi on varmistettava että kilpailijat lämmittelevät lihakset hyvin ennen kilpailusuorituksia. Pelkkä yhteinen alkulämmittely ei tähän välttämättä riitä, varsinkaan jos kilpailija joutuu odottamaan omaa vuoroaan pitkäänkin. Mukana olevien aikuisten tulee varmistaa että kilpailijat lämmittelevät ja venyttelevät ennen suorituksiaan.

Lapsen satuttaessa itseään on tärkeää, että lapsen turvana on aikuinen. Vaikka vamma ei olisi vakava, saattaa lapsi säikähtää sattumista ja tuntea olonsa turvattomaksi. Ensiavun tarpeesta ja



varsinkin mikäli lapsen vamma vaatii ensiavun lisäksi hoitoa, tulee lapsen vanhemmille ilmoittaa asiasta.

Tärkeitä tietoja

Liitto tarjoaa tapahtumaan käyttöön kaksi ottelumattoa (pressumatot), otteluvälineitä 10 settiä, pistetaulut ja ajanottokellot. Tarvittavat välineet voi hakea liitosta sopimalla asiasta liiton nuorisovastaavan, Tiiu Tuomen kanssa. Toimiston numero on (09) 3481 2505 ja sähköpostiosoite tiiu.tuomi@taekwondo.slu.fi.



Muistilista tapahtuman järjestäjälle:

- Ota yhteyttä liittoon ja sovi päivämäärä tapahtumalle
- Varaa sali tapahtumalle ajoissa
- Varaa ruokailu- tai eväsmahdollisuus
- Tiedota tapahtumasta lähialueen seuroille ja oman seurasi junnuille ja heidän vanhemmilleen
- Varmista että paikalle tulee tarpeeksi kilpailijoita, järjestäjiä ja arvioijia
- Varmista että paikalle tulee ensiaputaitoisia henkilöitä ja tarkista ensiapulaukun sisältö
- Sovi ottelualustojen ja otteluvälineiden kuljetuksesta paikalle
- Ota vastaan ilmoittautumiset ja tee poolilistat valmiiksi
- Varmista että kilpailupäivän aamuna on tarpeeksi ihmisiä ottamassa ilmoittautumisia vastaan ja laittamassa ottelualustoja kuntoon
- Tuo paikalle tietokone ja tulostin tulosten syöttämistä ja ottelukaavioiden ja tuloslistojen tulostusta varten
- Päivän aikana tarvitaan sekalainen valikoima erilaisia toimistotarvikkeita; teippiä ottelulistojen seinään kiinnittämiseksi, kyniä, saksia jne.
- Hoida palkinnot ja diplomit liiton kautta paikalle
-
-
-
-
-

Liite 1. Esimerkki poolitaulukosta

kilp nro	Pooli:							voitot	+pist.	Var	sij.	Kilp. pist
	Nimi	Seura	1	2	3	4	5					
1	Elli Esimerkki	Takehonda								0,0	1	
2	Mikko Mainio	Takehonda								0,0	1	
3	Masa Malli	Takehonda								0,0	1	
4	likka Idoli	Takehonda								0,0	1	
5	Hanna Huikea	Takehonda								0,0	1	

Ottelu nro	Nimi	Nimi	Pisteet		Voitot		Varoitus	
	sininen	punainen	sin	pun	sin	pun	sin	pun
101	likka Idoli	Hanna Huikea	6	2	1			
102	Elli Esimerkki	Mikko Mainio	5	4	1			
103	Masa Malli	likka Idoli						
104	Elli Esimerkki	Hanna Huikea						
105	Mikko Mainio	Masa Malli						
106	Elli Esimerkki	likka Idoli						
107	Masa Malli	Hanna Huikea						
108	Mikko Mainio	likka Idoli						
109	Elli Esimerkki	Masa Malli						
110	Mikko Mainio	Hanna Huikea						

Ottelujärjestys	5 kilp	4*5, 1*2, 3*4, 1*5, 2*3, 1*4, 3*5, 2*4, 1*3, 2*5.
-----------------	--------	---



Liite 2. Budjettipohja

Budjettipohja

Monikisatapahtuma

Tulot






	á	kpl	yhteensä	
osallistumismaksu			0,00	euroa
Tuki (kunta, kaupunki)				euroa
				euroa
				euroa
Tulot yhteensä			0,00	euroa






Menot






	á	kpl	yhteensä	
ruokailu				euroa
salivuokra				euroa
palkinnot				euroa
matkakustannukset, tuomarit				euroa
matkakustannukset, muut				euroa






Menot yhteensä 0,00 euroa






Tulos 0,00 euroa






Ottelu nro 3					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					






Ottelu nro 5					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					






Ottelu nro 4					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					

Ottelu nro 6					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					

Ottelu nro 7					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					

Ottelu nro 1					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					

Ottelu nro 8					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					

Ottelu nro 2					
Tasapaino					
Hallinta (keho ja mieli)					
Asenne					
Liikkuminen					
Etäisyys					
Ajoitus					
Tekniikan monipuolisuus					